

# REGULAMENTO DESAFIO DE FUTMESA 2026

## REGULAMENTO DESAFIO DE FUTMESA

### CAPÍTULO I – DA ORGANIZAÇÃO

**ART 1º** - Este regulamento é o conjunto de disposições que devem reger os jogos da Modalidade Futmesa, no Maraca e-Xtreme.

**ART 2º** - Os jogos da Modalidade de Futmesa obedecerão o que consta neste regulamento, cabendo aos participantes a obrigação de conhecê-los e cumpri-los.

### CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES

**ART 3º** - Todos os participantes deverão realizar devidamente a inscrição e deverão comprovar identidade em todos os jogos, mediante a apresentação de documento de identificação original com foto (podendo ser aceito foto).

**ART. 4º** - As equipes deverão preencher devidamente a ficha de inscrição conforme link de inscrição do Forms.

**ART 5º** - A inscrição e participação de menores de 18 anos, é de inteira responsabilidade dos participantes.

### CAPÍTULO III - FORMA DE DISPUTA

**ART 6º** - A forma de disputa será:

**§ 1** - Eliminatória: 32 times (duplas), seguindo o chaveamento abaixo:

| Nº JOGO | FASE    | CONFRONTOS        |
|---------|---------|-------------------|
| 1       | 1ª Fase | TIME 1 X TIME 2   |
| 2       | 1ª Fase | TIME 3 x TIME 4   |
| 3       | 1ª Fase | TIME 5 X TIME 6   |
| 4       | 1ª Fase | TIME 7 X TIME 8   |
| 5       | 1ª Fase | TIME 9 X TIME 10  |
| 6       | 1ª Fase | TIME 11 X TIME 12 |
| 7       | 1ª Fase | TIME 13 X TIME 14 |
| 8       | 1ª Fase | TIME 15 X TIME 16 |
| 9       | 1ª Fase | TIME 17 X TIME 18 |
| 10      | 1ª Fase | TIME 19 X TIME 20 |
| 11      | 1ª Fase | TIME 21 X TIME 22 |

|    |                  |                                     |
|----|------------------|-------------------------------------|
| 12 | 1ª Fase          | TIME 23 X TIME 24                   |
| 13 | 1ª Fase          | TIME 25 X TIME 26                   |
| 14 | 1ª Fase          | TIME 27 X TIME 28                   |
| 15 | 1ª Fase          | TIME 29 X TIME 30                   |
| 16 | 1ª Fase          | TIME 31 X TIME 32                   |
| 17 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 1 X VENCEDOR JOGO 2   |
| 18 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 3 X VENCEDOR JOGO 4   |
| 19 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 5 X VENCEDOR JOGO 6   |
| 20 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 7 X VENCEDOR JOGO 8   |
| 21 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 9 X VENCEDOR JOGO 10  |
| 22 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 11 X VENCEDOR JOGO 12 |
| 23 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14 |
| 24 | Oitavas de final | VENCEDOR JOGO 15 X VENCEDOR JOGO 16 |
| 25 | Quartas de final | VENCEDOR JOGO 17 X VENCEDOR JOGO 18 |
| 26 | Quartas de final | VENCEDOR JOGO 19 X VENCEDOR JOGO 20 |
| 27 | Quartas de final | VENCEDOR JOGO 21 X VENCEDOR JOGO 22 |
| 28 | Quartas de final | VENCEDOR JOGO 23 X VENCEDOR JOGO 24 |
| 29 | Semifinal        | VENCEDOR JOGO 25 X VENCEDOR JOGO 26 |
| 30 | Semifinal        | VENCEDOR JOGO 27 X VENCEDOR JOGO 28 |
| 31 | 3º Lugar         | PERDEDOR JOGO 29 X PERDEDOR JOGO 30 |
| 32 | Final            | VENCEDOR JOGO 29 X VENCEDOR JOGO 30 |

**ART 7º** - A partida terá o formato de set único de 15 pontos, sendo necessária uma diferença de pelo menos dois pontos para vencer a partida.

#### **CAPÍTULO IV - DO WO**

**ART 8º** Em caso de W.O. (não comparecimento de uma das equipes para a partida), a equipe adversária avançará para a fase seguinte e terá seu placar final do jogo como 2×0

**§ 3** - Caso o W.O. ocorra nas fases eliminatórias avançadas, não será permitida a ascensão de equipas eliminadas nas fases anteriores.

## **CAPÍTULO V - DA ARBITRAGEM**

**ART. 9º** - Os árbitros que deverão atuar na modalidade de Futmesa serão indicados pela Direção de Competição, não podendo ser vetados pelos responsáveis das equipas participantes sob quaisquer hipóteses.

## **CAPÍTULO VI - DA COMISSÃO DISCIPLINAR**

**ART. 10º** - A Direção de Competição estará incumbida de apreciar e julgar as infrações cometidas durante os jogos, onde fará seus procedimentos de processo e julgamento.

**ART 11º** - A equipa que não estiver no local do jogo ou em condição de iniciar a partida,, estará automaticamente desclassificada por WO (não comparecimento). Ocasionalmente, assim, sua automática exclusão da competição.

**§ ÚNICO** – Só haverá o tempo de tolerância de 10 minutos para o primeiro jogo de cada rodada. A partir deste, os jogos serão realizados de forma subsequente.

**ART 12º** - Qualquer comunicação oficial à organização deverá ser apresentada por escrito e devidamente assinada pelo representante da equipa.

## **CAPÍTULO VII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**ART 13º** - Os participantes deverão utilizar uniformes constituídos de: camisetas idênticas e shorts(preferencialmente iguais).

**ART 14º** – Não serão aceites quaisquer formas de desrespeito com adversários, equipa de arbitragem e membros da organização, sendo tais atitudes passíveis de punição, podendo acarretar na exclusão do atleta e/ou da equipa da competição.

**ART 15º** – Casos omissos a este regulamento, serão julgados e decididos pela Direção de Competição, não cabendo recurso por parte dos participantes.