

REGULAMENTO OFICIAL VALORANT

Federação Cearense de Esportes Eletrônicos (FCDel)

Disposições Gerais

Todas as regras aqui descritas serão aplicadas igualmente a todos os jogadores participantes. E, ao participar dessa competição, todos os indivíduos afirmam ter ciência deste regulamento e que concordam com tal. Sobretudo, ao se registrar além de concordarem com o regulamento, todos os participantes aceitam que este documento está sujeito a mudanças e atualizações pela organização, buscando assegurar a integridade do evento. Por fim, o não cumprimento ou desobediência das regras podem levar a penalização dos envolvidos.

Desse modo, é de comum acordo que todas as decisões a respeito da interpretação das regras aqui descritas cabem única e somente à organização. Os administradores e juízes da competição podem, a qualquer momento, agir com a autoridade necessária para proceder em nome do *Fair Play*, podendo decidir de livre arbítrio casos que não venham a ser prescritos aqui, ou até mesmo ir contra o regulamento.

Local: Centro Cultural Dorian Sampaio, Maracanaú - CE,

Data: 1 à 3 de julho de 2026

1. Elegibilidade do Jogador e Equipe

1.1.1 Somente equipes e jogadores (com 12 anos ou mais) que tenham disponibilidade para estar nos dias das partidas realizadas.

1.1.2 Jogadores menores de 18 anos devem estar com as contas regularizadas de acordo com o portal de controle parental da Riot Games.

1.1.3 Jogadores menores de 18 anos devem anexar, no formulário de inscrição, documento assinado por um responsável, permitindo a presença do adolescente na competição

1.2. Exploração de Bug ou Glitch dentro do jogo é proibido, cabendo à equipe organizadora determinar a punição.

2. Configuração do Torneio

2.1. O Torneio será realizado em duas etapas: i) eliminatórias on-line (remoto); ii) semifinais e finais no decorrer dos dias do evento (1 à 3 de julho de 2026).

2.2. Serão disponibilizadas vagas com inscrições on-line entre os dias 20 de junho e 25 de junho de 2026.

2.3. Os participantes serão sorteados respectivamente em suas chaves mediante a organização.

2.4. É necessário chegar 60 minutos antes ao local da partida no caso da etapa presencial (semifinal e final).

2.5. A grande final será disputada no dia 3 de julho.

2.6. Configuração de chaveamento sujeita a alteração dependendo da disponibilidade de times.

2.7 Em caso de ausência no local e horário das partidas presenciais, após 10 minutos do previsto para o início, o time será desclassificado por **WO**.

2.8 Para haver a troca de jogadores, será necessário comunicar à Produção, via whatsapp e instagram, com justificativa real e comprovada sob crivo e análise da comissão organizadora, até 96 horas antes do horário programado para a partida. Após o prazo, não será possível realizar a troca. A produção irá analisar o caso e retornar o mais breve possível.

3. Configuração da Partida

Modo:

- Modalidade: 5x5
- Formato de partidas:
Oitavas-de-final e Quartas-de-final (remoto): Melhor de 1 (MD1)
Semifinal e final: Melhor de 3 (presencial – Dorian Sampaio)

Configurações:

- O torneio será realizado em partida personalizada.

Veto de mapa:

- Time A veta um mapa;
- Time B veta um mapa;
- Time A veta um mapa;
- Time B veta um mapa;
- Sobrando apenas um mapa, o penúltimo time a banir escolhe o lado que inicia.

4. Inscrições

4.1. O Líder de cada equipe deve preencher o formulário com as informações dos integrantes do time.

4.2 Inscrições gratuitas pelo formulário

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdTwQ1aTUoIzBpJVdfDjBMddiQT3PMHUgFEJ_zX8KQ27rmQIQ/viewform?usp=dialog

4.3 Só será permitido uma única inscrição por time.

4.4 Uma pessoa só pode competir em um único time.

4.5 O não preenchimento correto de todos os campos do formulário de inscrição irá gerar indeferimento da mesma.

5. Sobre as eliminatórias

5.1 Ocorrerão no dia 27 de junho(forma remota) em horários definidos pela organização do evento. Ao se inscrever essa regra está aceita e é incontestável.

5.2 No dia 26 de junho, a Produção do evento entrará em contato via whatsapp, com o líder da equipe, para confirmar a inscrição e anunciar os chaveamentos das partidas. Sem essa confirmação, o time não estará devidamente inscrito e a vaga será destinada a outra equipe.

5.3 As partidas que acontecerão em formato de “Melhor de 1 ou 3” serão acompanhadas por membros da Produção.

5.4 Os horários das partidas e o modelo de chaveamento serão definidos pela Produção, devendo ser cumpridos rigorosamente sob pena de **WO** (eliminação). Haverá tolerância de 10 minutos de atraso para ser decretado o **WO** mediante justificativa a ser analisada pela Produção.

5.5 As salas serão criadas pela Produção do Evento e terão suas **senhas e logins** disponibilizados, **via whatsapp, 15** minutos antes do horário programado para a partida.

5.6 As partidas terão seus inícios no horário programado, com decretação de **WO** em caso de atrasos ou ausência de membros dos times.

5.7 Após o final das partidas (MD1), o time vencedor estará classificado para a próxima fase. Vencendo a segunda fase (quartas-de-final), o time estará classificado para a próxima fase (semifinais). Vencendo a segunda fase, o time estará classificado para competir na etapa presencial no dia 02 de julho de 2026.

5.8 As partidas obedecerão ao chaveamento e horários estabelecidos e divulgados pela Produção, seguindo as regras já estabelecidas neste edital. As duas partidas eliminatórias podem ocorrer em um ou mais dias programados para a sua realização, ficando a critério da Produção.

6. Premiação

6.1. O atleta campeão receberá R\$1300 (mil e trezentos reais), o segundo lugar receberá R\$750 (setecentos e cinquenta reais), e o terceiro lugar receberá R\$450 (quatrocentos e cinquenta reais),

6.2. A premiação será entregue em até 45 (quarenta e cinco) dias úteis após o fim da competição.

A premiação é um oferecimento da

7. Considerações gerais

7.1 Ao se inscrever, a pessoa automaticamente autoriza, de forma gratuita, a título universal, em caráter total e definitivo, o uso de sua imagem em qualquer tempo, tiragem e tipo de material gráfico e visual, através da internet, intranet, circuito interno, rádio ou tv, bem como autorizam ainda, a cessão ilimitada dos direitos de gravação das respectivas apresentações para utilização, em qualquer tempo, tiragem e meio de gravação e reprodução, em internet, áudio ou audiovisual que vierem a existir referentes a este concurso ou ao evento.

7.2 Ofender, de qualquer forma, organizadores do evento e participantes do concurso implicará em eliminação imediata do concurso, cabendo às demais medidas legais.

7.3 Ressalta-se que esse edital é soberano em suas definições. A organização do evento tem total direito de alterá-lo e todas as pessoas inscritas estão de acordo com tal regra.

7.4 Toda e qualquer dúvida será esclarecida pelo instagram: @fcdeoficial , respeitando a demanda da equipe responsável por essas vias.

7.5 Os e-mails serão respondidos sempre que possível de forma mais célere possível. Contudo, a organização se resguarda a estabelecer internamente seu tempo hábil para as respostas.

7.6 Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela organização do evento. A correta compreensão do edital é de dever das pessoas inscritas.

7.7 O preenchimento correto do formulário é de total responsabilidade de quem se inscreve, sendo passível de indeferimento da inscrição caso seja erroneamente preenchido ou em sua não totalidade.

7.8 Não há custos para a inscrição e participação no evento.